

HERMANN PAUWELLS RIVERA

Desarrollador Full-Stack | Software Engineer

Monterrey, NL, México · hermann.pauwells.rivera@gmail.com · +52 667 757 5419 · linkedin.com/in/hermann-pauwells-rivera · github.com/HermannPR

PERFIL

Desarrollador full-stack (TypeScript, React/Next.js, Node.js); egreso en diciembre de 2026 de ITC en el Tecnológico de Monterrey. Desarrollo software para negocios reales (comercio electrónico, tiempo real, APIs) y herramientas con LLM y agentes de IA, con experiencia en C++/JUCE y machine learning.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: TypeScript, JavaScript, Python, C++, SQL, Swift, C#
Frontend: React, Next.js, Vite, Tailwind CSS, Three.js
Backend y datos: Node.js, Express, Supabase, PostgreSQL, MySQL, FastAPI, REST, SSE
Herramientas: Git, GitHub, Docker, Vercel, GitHub Actions, CI, JUCE, TensorFlow, Unity
IA y LLM: Claude Code, Codex, APIs de LLM (Anthropic, Gemini, Groq, DeepSeek), RAG, Vercel AI SDK

EXPERIENCIA

Desarrollador Full-Stack (Freelance) — Juguetería El Arbolito 2026–presente

- Desarrollo e implemento el e-commerce y el panel administrativo de la tienda (catálogo, carrito, checkout).
- Migré un catálogo de 2,395 productos del punto de venta heredado (Eleventa) a PostgreSQL/Supabase.
- Integro pagos con Mercado Pago y sincronización de inventario entre la tienda en línea y el punto de venta.

Desarrollador Web Freelance — Proyectos para clientes 2025–presente

- Diseñé y desarrollé el portafolio de una escritora y productora audiovisual (Next.js, React, Tailwind CSS).
- Desarrollo la página personal de una abogada de cumplimiento corporativo (Astro, React, Tailwind CSS).

Desarrollador Web (servicio becario) — Ciberistas, Tecnológico de Monterrey 2025

- Corregí bugs y refactoricé layouts heredados de la plataforma de cursos para jóvenes (React/TypeScript, Tailwind).

PROYECTOS SELECCIONADOS

Lumina Reservations (WorkHub MTY) Proyecto académico en equipo · Node/Express, SSE, React 2026

- Implementé el backend de reservas en Node/Express (servicios, repositorios, controladores, migraciones) y la actualización de ocupación en tiempo real por SSE.
- Desarrollé el mapa de piso y el flujo de reservas en React/Vite (dashboard, filtros, confirmación) con control de roles.

Jarvis — sistema personal de agentes de IA Proyecto propio · TypeScript/Node · Codex SDK · Claude Code 2026

- Plano de control local para agentes autónomos de programación: políticas de permisos, bitácora con secretos redactados, paro de emergencia y Codex SDK en worktrees aislados (30 pruebas).
- Memoria en grafo Markdown (Brain) compartida por Claude Code, Codex y DeepSeek entre dispositivos; PWA móvil con chat y mapa 3D de memoria.

RainLab Northsky Aplicación web 3D interactiva · Three.js 2026

- Visor interactivo con transiciones de cámara, vistas por componente y pipeline de assets Blender/GLB.
- Reduje los draw calls de 637 a 127 (80%) agrupando mallas; el renderizado se pausa fuera de pantalla.

folk-park Proyecto propio 2026

- Sintetizador wavetable VST3/Standalone en C++20 y JUCE con generación determinista de MIDI.
- Arquitectura DSP y pruebas automatizadas; validado con pluginval (strictness 5).

Otros proyectos: HeatShield · Reto Credifiel (Datathon 2025) · Simulación multiagente de bodega (RL) · DreamOS · JesusGPT · Ojeada (app LLM en Touch Bar) · claude-phone y PI3HUB (Claude Code en celular/Pi) · Mildred Pierce (sitio web de mi banda) · GateGenius (HackMTY 2025).

EDUCACIÓN

Ingeniería en Tecnologías Computacionales (ITC) — Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey — 2021–2026 · Graduación: diciembre de 2026 · Disponible tiempo completo desde enero de 2027

ACTIVIDADES

- SwiftTec Coding Community (2025): hackatones y retos de innovación · Producción musical (FL Studio).

Español — nativo · Inglés — C1